

Quelques rapports de combats tirés de mes parties montrent que les escortes intégrées aux convois protègent vraiment les cargos et transports de troupes. Les cas rapportés par Rominet sont des contre-exemples de ceux-ci car dans les exemples qu'il cite, comme le fait remarquer Thesix, les navires coulés ne disposaient pas de véritable escorte.

**1<sup>er</sup> exemple:**

Forte escorte d'un convoi de débarquement où les croiseurs et les destroyers sont intégrés au convoi. Un malheureux destroyer attaque le convoi: il se retire très endommagé.

Night Time Surface Combat, near Wake Island at 136,98, Range 12,000 Yards

Japanese Ships

CL Katori

CL Kashima

CM Tokiwa

CM Okinoshima

CL Tenryu

CL Tatsuta

CL Yubari

DD Mutsuki

DD Kisaragi

DD Yayoi

DD Mochizuki

DD Hayate

DD Asanagi

DD Yunagi

PB Chiyo Maru #4

PB Choko Maru #2

PB Fukui Maru

PB Hakkaisan Maru

PB Ikunta Maru

PB Kaikei Maru

PB Kaiun Maru

PB Keijo Maru

PB Nagata Maru

PB Santos Maru

xAKL Toyotsu Maru

AMC Kinryu Maru

xAK Aratama Maru

AMC Kongo Maru

xAK Tenyo Maru

xAK Kamikaze Maru

xAKL Katsura Maru

xAKL Katsuragisan Maru

xAKL Kaijo Maru #2

xAKL Kaito Maru

xAKL Tateyama Maru

xAKL Tenposan Maru  
xAKL Amakasu Maru  
PB Kosin Maru #3

### **Allied Ships**

**DD Patterson, on fire, heavy damage**

### **2eme exemple:**

4 navires équivalents à des destroyers (DD, TB et 2E) sont intégrés à une escorte.  
4 vedettes lance torpilles sont coulées contre un cargo touché.

Day Time Surface Combat, near Merak at 48,97, Range 16,000 Yards

### Japanese Ships

DD Akikaze

TB Hato

xAK Canberra Maru

xAK Kirishima Maru

xAK Toa Maru

xAK Hitati Maru

xAK Kosin Maru

xAK Kirikawa Maru

xAK Rakuto Maru

xAK Akagisan Maru

xAK Hamburg Maru

xAK Wakatu Maru

xAKL Indus Maru

xAKL Kokuyo Maru

xAKL Kinkasan Maru

xAKL Kuwayama Maru

xAKL Nagano Maru

xAKL Shoan Maru

**xAKL Heimei Maru, heavy damage**

xAKL Muko Maru

xAKL Shoyu Maru

xAKL Nichiro Maru

xAKL Kizugawa Maru

xAKL Honan Maru

xAKL Hinode Maru

xAKL Dori Maru

xAKL Mayachi Maru

xAKL Eiwa Maru

xAKL Sakae Maru

PB Choko Maru #5

PB Yokae Maru

E Uruyame

E Tobui

Allied Ships

**MTB 8, Shell hits 1, and is sunk**

MTB 10, Shell hits 1

**MTB 11, Shell hits 3, and is sunk**

**MTB 26, Shell hits 1, and is sunk**

**MTB 27, Shell hits 1, and is sunk**

**3eme exemple:**

Un autre convoi moins bien protégé avec seulement des chasseurs de sous marins et des dragueurs de mines dotés d'un faible armement. Les dégâts sont déjà plus importants.

Night Time Surface Combat, near Vigan at 80,73, Range 4,000 Yards

Japanese Ships

DMS W-9

DMS W-10

DMS W-11

DMS W-12

DMS W-17

DMS W-18

**PB Kyo Maru #12, Shell hits 3, heavy fires, heavy damage**

PB Kyo Maru #13

**SC Ch 4, heavy damage**

SC Ch 5

SC Ch 6

SC Ch 10

SC Ch 11

SC Ch 12

SC Ch 16

SC Ch 17

SC Ch 18

xAK Brisbane Maru

**xAK Hawaii Maru, Shell hits 1**

xAK Sanko Maru

xAK Takao Maru

xAK Shinko Maru

Allied Ships

PT-31

PT-32

**PT-33, Shell hits 2, and is sunk**

**2eme round de la meme bataille avec d'autres vedettes lance torpilles.**

Les résultats de la 2eme attaque sont sévères car les escorteurs ont épuisé leurs munitions au premier round. A remarquer que les PT attaquent d'abord les escorteurs, ce

qui est logique, car ceux ci font écran et s'interposent pour protéger les transports.  
Sans escorteur, entre les 2 rounds, c'étaient au moins de 7 ou 8 transports endommagés  
ou coulés au lieu de 3 dans ces 2 séquences.

-----  
Night Time Surface Combat, near Vigan at 80,73, Range 2,000 Yards

#### Japanese Ships

DMS W-9

DMS W-10

DMS W-11

DMS W-12

**DMS W-17, Torpedo hits 1, and is sunk**

**DMS W-18, Torpedo hits 1, and is sunk**

**PB Kyo Maru #12, heavy fires, heavy damage**

PB Kyo Maru #13

**SC Ch 4, and is sunk**

SC Ch 5

SC Ch 6

SC Ch 10

SC Ch 11

SC Ch 12

SC Ch 16

SC Ch 17

SC Ch 18

**xAK Brisbane Maru, Shell hits 2, on fire**

**xAK Hawaii Maru, Shell hits 1, on fire**

xAK Sanko Maru

xAK Takao Maru

xAK Shinko Maru

#### Allied Ships

PT-34

PT-35

PT-41

**Pour faire bénéficier un convoi de la protection d'une escadre de combat il faut indiquer à l'escadre de combat la direction et au convoi l'ordre de suivre l'escadre de combat. («follow»)**

Micke

<http://www.campaigns-france.org/index.php>